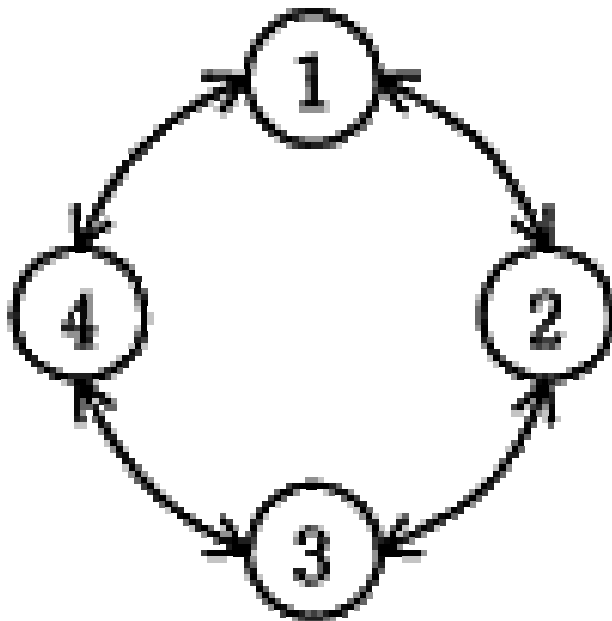


平成23年秋期問64



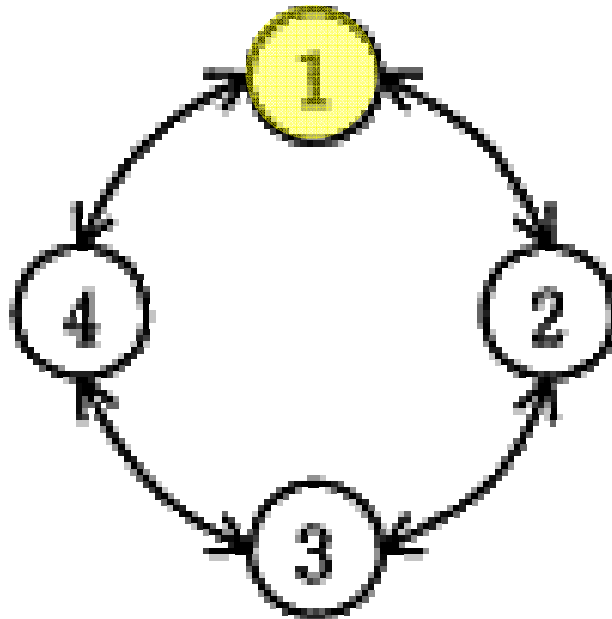
〔手順〕

今いる状態の番号を11倍し、それを3で割った余りによって次の処理を行う。

- ・余りが0の場合：時計回りに一つ次の状態に遷移する。
- ・余りが1の場合：反時計回りに一つ次の状態に遷移する。
- ・余りが2の場合：時計回りに二つ次の状態に遷移する。

平成23年秋期問64

最初は①にいる



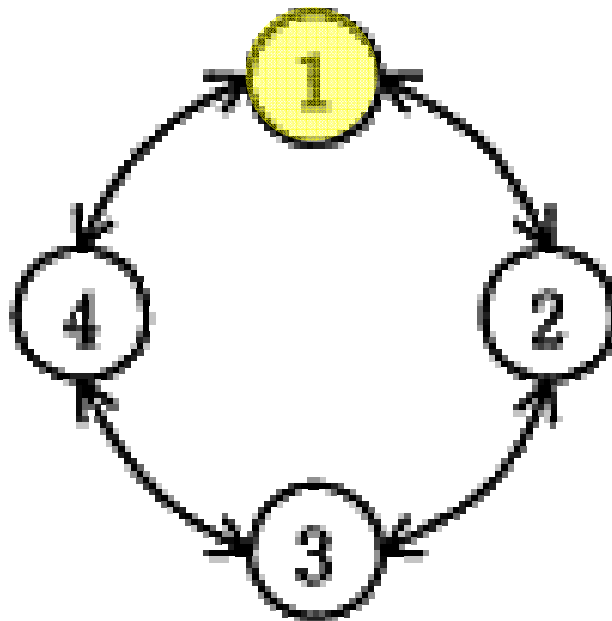
〔手順〕

今いる状態の番号を11倍し、それを3で割った余りによって次の処理を行う。

- ・余りが0の場合：時計回りに一つ次の状態に遷移する。
- ・余りが1の場合：反時計回りに一つ次の状態に遷移する。
- ・余りが2の場合：時計回りに二つ次の状態に遷移する。

平成23年秋期間64

最初は①にいる



〔手順〕

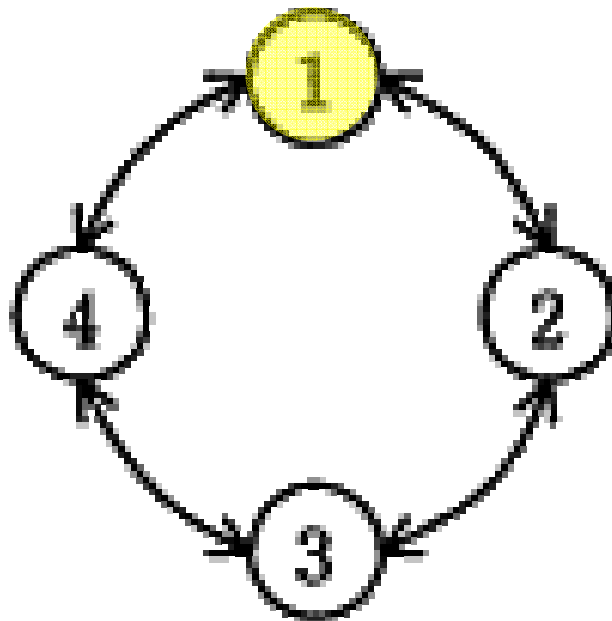
今いる状態の番号を11倍し、それを3で割った余りによって次の処理を行う。

- ・余りが0の場合：時計回りに一つ次の状態に遷移する。
- ・余りが1の場合：反時計回りに一つ次の状態に遷移する。
- ・余りが2の場合：時計回りに二つ次の状態に遷移する。

①を11倍して3で割ったときの余りは

平成23年秋期間64

最初は①にいる



〔手順〕

今いる状態の番号を11倍し、それを3で割った余りによって次の処理を行う。

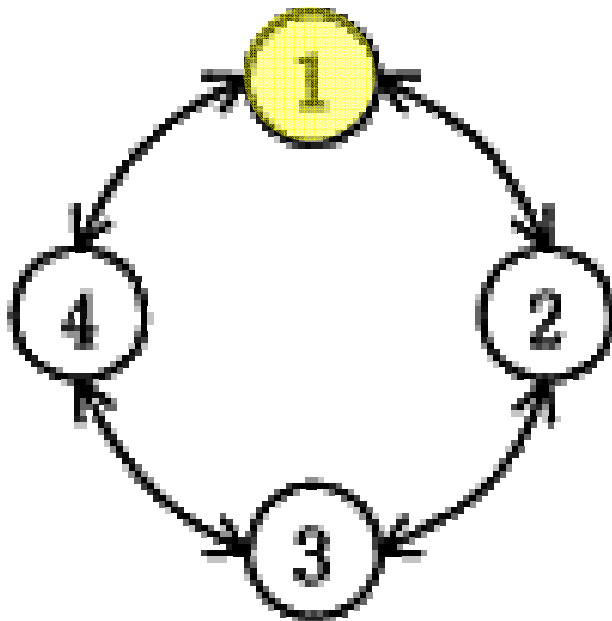
- ・余りが0の場合：時計回りに一つ次の状態に遷移する。
- ・余りが1の場合：反時計回りに一つ次の状態に遷移する。
- ・余りが2の場合：時計回りに二つ次の状態に遷移する。

①を11倍して3で割ったときの余りは

$$11 \div 3 = 3 \dots 2$$

平成23年秋期間64

最初は①にいる



〔手順〕

今いる状態の番号を11倍し、それを3で割った余りによって次の処理を行う。

- ・余りが0の場合：時計回りに一つ次の状態に遷移する。
- ・余りが1の場合：反時計回りに一つ次の状態に遷移する。
- ・余りが2の場合：時計回りに二つ次の状態に遷移する。

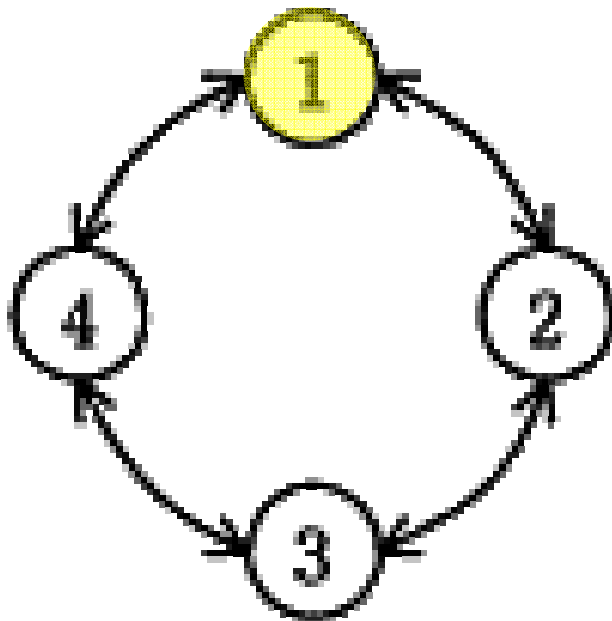
①を11倍して3で割ったときの余りは

$$11 \div 3 = 3 \dots 2$$

→ 時計回りに2つ移動

平成23年秋期間64

最初は①にいる



〔手順〕

今いる状態の番号を11倍し、それを3で割った余りによって次の処理を行う。

- ・余りが0の場合：時計回りに一つ次の状態に遷移する。
- ・余りが1の場合：反時計回りに一つ次の状態に遷移する。
- ・余りが2の場合：時計回りに二つ次の状態に遷移する。

①を11倍して3で割ったときの余りは

$$11 \div 3 = 3 \dots 2$$

→ 時計回りに2つ移動

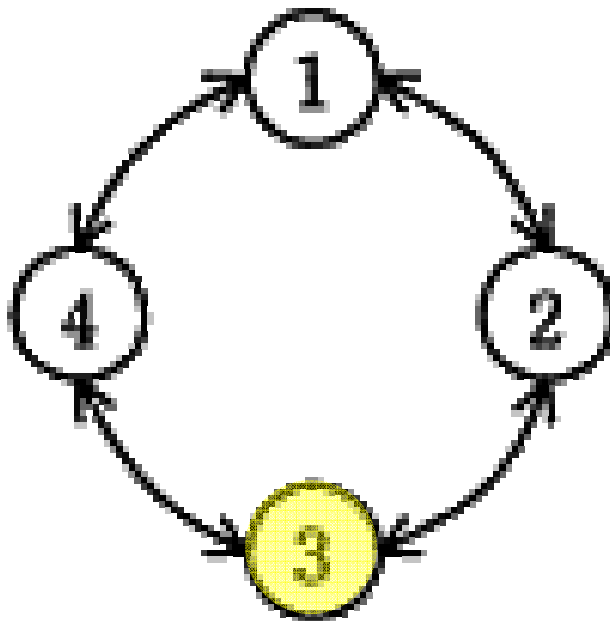
→ ③に移動

平成23年秋期問64

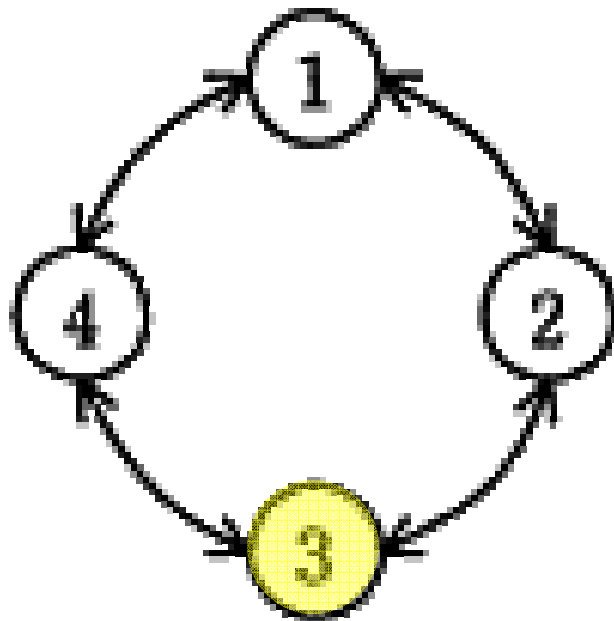
〔手順〕

今いる状態の番号を11倍し、それを3で割った余りによって次の処理を行う。

- ・余りが0の場合：時計回りに一つ次の状態に遷移する。
- ・余りが1の場合：反時計回りに一つ次の状態に遷移する。
- ・余りが2の場合：時計回りに二つ次の状態に遷移する。



平成23年秋期問64



〔手順〕

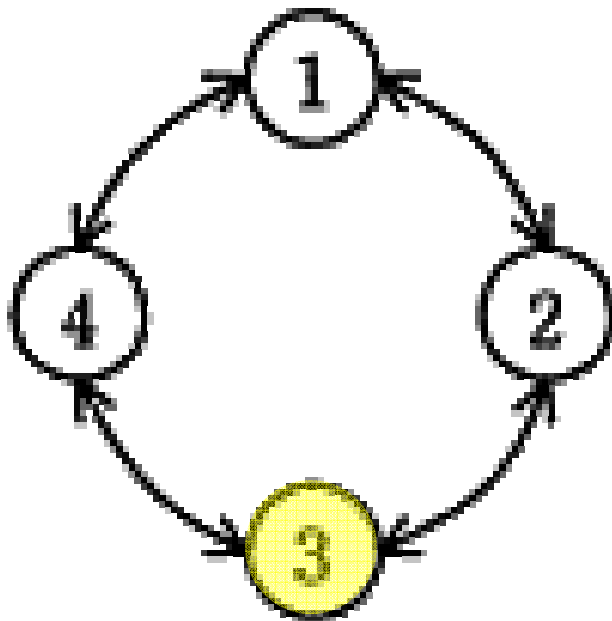
今いる状態の番号を11倍し、それを3で割った余りによって次の処理を行う。

- ・余りが0の場合：時計回りに一つ次の状態に遷移する。
- ・余りが1の場合：反時計回りに一つ次の状態に遷移する。
- ・余りが2の場合：時計回りに二つ次の状態に遷移する。

③を11倍して3で割ったときの余りは

$$33 \div 3 = 11 \dots 0$$

平成23年秋期間64



〔手順〕

今いる状態の番号を11倍し、それを3で割った余りによって次の処理を行う。

- ・余りが0の場合：時計回りに一つ次の状態に遷移する。
- ・余りが1の場合：反時計回りに一つ次の状態に遷移する。
- ・余りが2の場合：時計回りに二つ次の状態に遷移する。

③を11倍して3で割ったときの余りは

$$33 \div 3 = 11 \dots 0$$

→ 時計回りに1つ移動

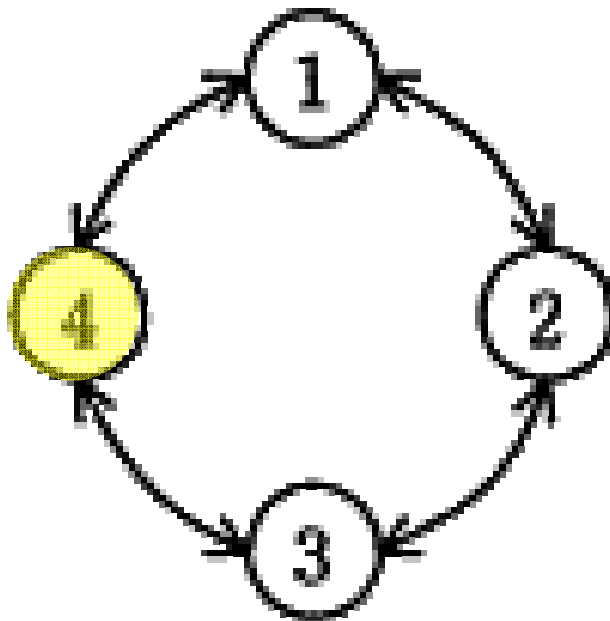
→ ④に移動

平成23年秋期問64

〔手順〕

今いる状態の番号を11倍し、それを3で割った余りによって次の処理を行う。

- ・余りが0の場合：時計回りに一つ次の状態に遷移する。
- ・余りが1の場合：反時計回りに一つ次の状態に遷移する。
- ・余りが2の場合：時計回りに二つ次の状態に遷移する。

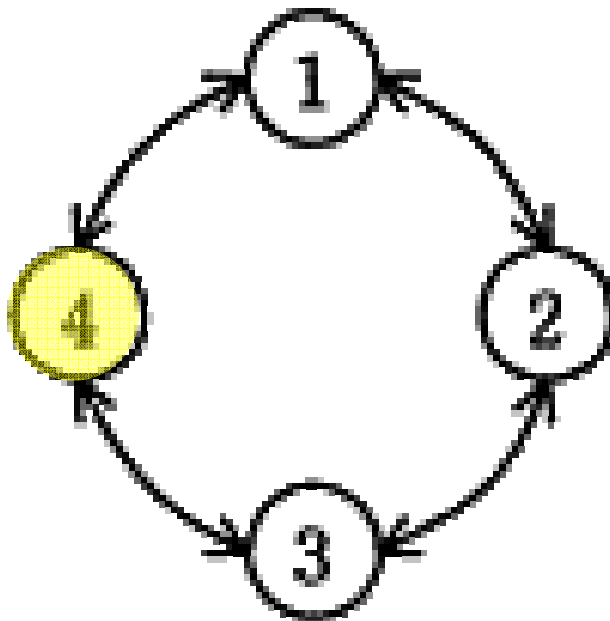


平成23年秋期問64

〔手順〕

今いる状態の番号を11倍し、それを3で割った余りによって次の処理を行う。

- ・余りが0の場合：時計回りに一つ次の状態に遷移する。
- ・余りが1の場合：反時計回りに一つ次の状態に遷移する。
- ・余りが2の場合：時計回りに二つ次の状態に遷移する。



最終的に④！